|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PolitekniK  Mas Ami Internasional | POLITEKNIK MASAMY INTERNASIONAL  **SK Menristekdikti RI Nomor: 731/KPT/I/2018**  Jalan Ikan Paus No.10-15 Kertosari Banyuwangi - 68411  Telp (0333) 3384593 – http://polmain.info | Form:  B.Ak/eva/04/20 |
| **PROGRAM STUDI D3 TEKNIK KOMPUTER** |

Nama Dosen : ***Arif Fahmi, S.T.,M.T.*** Keterangan : QUIZ

Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Object Semester : 4 (Empat)

Kode Mata Kuliah : TKV4044 Th. Akdm : 2019/2020.

***PETUNJUK :***

1. *Untuk soal pilihan ganda dan essay jabawan di isi pada lembar yang sudah disediakan*
2. *Untuk soal essay yang apabila terdapat tugas membuat program, dibuat dalam bentuk file [ .java ].*
3. *Untuk pengerjaan (pengumpulan) berkas maksimal sampai pukul 13.20*
4. *Semua berkas dikumpulkan melalui alamat Email :* [*Fahmi03031995@gmail.com*](mailto:Fahmi03031995@gmail.com) dan diupload pada masing-masing akun github
5. *Untuk jawaban pada soal pilihan ganda hanya dijawab abjad atau hurufnya saja, contoh 🡺 a*
6. *Untuk Jawaban pada soal esaay apabila ada tugas membuat program listing programnya juga dilampirkan pada lembar jawaban yang sudah disediakan*

**Soal Pilihan Ganda**

1. Berikut ini adalah editor yang dapat digunakan untuk menuliskan program Java, **kecuali**

|  |
| --- |
| a. JCreator |
| b. JavaBeans |
| c. EClipse |
| d. BlueJ |

1. Urutan compiler dari java adalah

|  |
| --- |
| a. Source –Compiler –bytecode – interpreter java |
| b. Source –Interpreter java–bytecode – Compiler |
| c. Source –bytecode –Compiler – interpreter java |
| d. Compiler–Source –bytecode – interpreter java |

1. Sintaks java untuk melakukan kompilasi terhadap berkas program adalah

|  |
| --- |
| a. java |
| b. javac |
| c. javaclass |
| d. javax |

1. Diantara perintah untuk mencetak berikut, yang benar adalah.

|  |
| --- |
| a. System.out.println(“Hello world”); |
| b. System.Out.println(“Hello world ”); |
| c. System.out.Println(“Hello world ”); |
| d. System.Out.Println(Hello world ”); |

1. Blok dalam perintah for berikut ini akan dijalankan sebanyak 10 kali, yaitu

|  |
| --- |
| a. For(int x=1; x<=9; x++) { } |
| b. For(int x=0; x<=10; x++) { } |
| c. For(int x=10; x>=1; x–) { } |
| d. For(int x=10; x>0; x–) { } |

1. Berikut ini adalah hak akses yang dapat ditambahkan didepan method Java, **kecuali**

|  |
| --- |
| a. Static |
| b. Public |
| c. Private |
| d. Protected |

1. Berikut ini yang termasuk tipe data reference adalah

|  |
| --- |
| a. Float |
| b. Character |
| c. Short |
| d. Int |

1. Berikut ini pernyataan yang benar berhubungan dengan class dan object dalam Java, **kecuali**

|  |
| --- |
| a. Setiap class dapat mengandung beberapa method sekaligus |
| b. Object merupakan instance dari class |
| c. Object terdiri dari keyword dan method |
| d. Class merupakan pendefinisian dari object |

1. Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah adalah

|  |
| --- |
| a. protected |
| b. private |
| c. public |
| d. final |

1. Perhatikan penggalan source code dibawah ini

if ( grade > 70 )

System.out.println(“Passed”);

else

System.out.println(“Failed”);

Jika penggalan program diatas diubah dengan menggunakan operator kondisi maka hasilnya akan menjadi.

|  |
| --- |
| a. System.out.println( ? grade > 70 “Passed” : “Failed” ) |
| b. System.out.println( grade > 70 : “Passed” ? “Failed” ) |
| c. System.out.println( grade > 70 ? “Passed” : “Failed” ) |
| d. System.out.println( grade > 70 ? “Passed” ? : “Failed” ) |

**Soal Essay**

1. Jelaskan konsep cara kerja pemrograman JAVA !
2. Jelaskan konsep dari pemrograman berorientasi object beserta elemen penyusunya ! (pemaparan dengan pemahaman dan bahasa masing-masing).
3. Buat program untuk menghitung Diskon dan Harga Bayar jika diketahui :

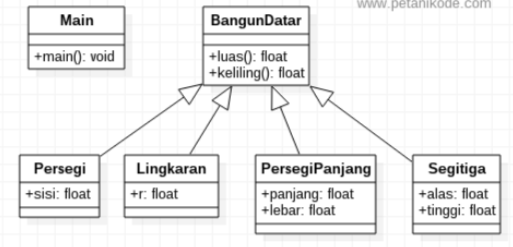
Pembelian = Rp. 2.000.000,-

Diskon = Rp. .... (13% )

Harga Bayar = Rp. .... (Pembelian-Diskon)

1. Buatlah sebuah program yang berfungsi untuk mengitung luas dan keliling bangun datar dengan teknik “inheritance ”.

Berikut gambaran pemetaan yang harus dibuat,



**LEMBAR JAWABAN DIBAWAH INI**

**LembarJawaban Pilihan Ganda**

|  |  |
| --- | --- |
| **No** | **Jawaban** |
| 1 | b |
| 2 | a |
| 3 | b |
| 4 | a |
| 5 | c |
| 6 | a |
| 7 | b |
| 8 | b |
| 9 | d |
| 10 | c |

**Lembar Jawaban Essay**

1. Kode pada bahasa pemrograman Java dituliskan dalam file teks dan disimpan dengan nama file yang sama persis dengan nama classnya serta diberikan ekstensi java (\*.java). File tersebut kemudian di kompile dengan compiler java (javac) sehingga akan menghasilkan 1 file dengan ekstensi class (\*.class). File berekstensi class (\*.class) yang akan dijalankan diatas Java Virtual Machine (JVM) dengan menggunakan java launcer tool (java).
2. Sepertihalnya sebuah mobil. Mobil adalah sebuah objek dalam kehidupan nyata. Namun mobil sendiri terbentuk dari beberapa objek yang lebih kecil seperti roda ban, mesin, jok, dll. Mobil sebagai objek yang merupakan gabungan dari objek yang lebih kecil dibentuk dengan membentuk hubungan antara objek-objek penyusunnya. Begitu juga dengan sebuah program. Objek besar dapat dibentuk dengan menggabungkan beberapa objek-objek dalam bahasa pemrograman. Objek-objek tersebut berkomunikasi dengan saling mengirim pesan kepada objek lain.
3. package menghitung.diskon;

public class MenghitungDiskon {

public static void main(String[] args) {

int pembelian = 2000000;

int diskon, potongan;

System.out.println("Pembelian : Rp " + pembelian);

System.out.println("Total Bayar : Rp "+ pembelian);

diskon = (pembelian\*13)/100;

potongan = pembelian - diskon;

if(pembelian >= 200000){

System.out.println("Harga Bayar Diskon 13% : Rp "+ pembelian + " - Rp" + diskon + " = Rp" + potongan);

}

}

}

1. package bangundatar;

class bangunDatar1 {

float luas(){

System.out.println("Menghitung laus bangun datar");

return 0;

}

float keliling(){

System.out.println("Menghitung keliling bangun datar");

return 0;

}

}

class Persegi extends bangunDatar1{

float sisi;

}

class Lingkaran extends bangunDatar1{

float r;

}

class PersegiPanjang extends bangunDatar1 {

float panjang;

float lebar;

}

class Segitiga extends bangunDatar1 {

float alas;

float tinggi;

}

public class Bangundatar {

public static void main(String[] args) {

bangunDatar1 bangunDatar2 = new bangunDatar1();

Persegi persegi = new Persegi();

persegi.sisi = 2;

Lingkaran lingkaran = new Lingkaran();

lingkaran.r = 22;

PersegiPanjang persegiPanjang = new PersegiPanjang();

persegiPanjang.panjang = 8;

persegiPanjang.lebar = 4;

Segitiga mSegitiga = new Segitiga();

mSegitiga.alas = 12;

mSegitiga.tinggi = 8;

bangunDatar2.luas();

bangunDatar2.keliling();

persegi.luas();

persegi.keliling();

lingkaran.luas();

lingkaran.keliling();

persegiPanjang.luas();

persegiPanjang.keliling();

mSegitiga.luas();

mSegitiga.keliling();

}

}